

### 7.6.6 La pause nourriture

L'intérêt et le but de la pause nourriture est de réduire ou d'interrompre la puissance de la pompe de simulation et de circulation. Vous avez la possibilité de régler une pause nourriture automatique et/ou manuelle. La pause nourriture automatique n'a de sens que par ex. si vous donnez à manger aux poissons avec un distributeur de nourriture automatique à une heure définie. Si vous distribuez la nourriture plutôt irrégulièrement, utilisez de préférence la pause nourriture manuelle. Pour activer la pause nourriture manuelle à une heure quelconque, appuyez sur la touche „F2“ (aquastar se trouve en mode de contrôle); appuyez à nouveau sur „F2“ pour la désactiver. Cette fonction est également une aide très pratique pour procéder aux travaux d'entretien.

Notez qu'avec la fonction de la pause nourriture (arrêt), vous pouvez **seulement** éteindre les appareils branchés à un bloc de prises commutables pendant leur fonctionnement normal (par ex. fonction intervalle ou simulation des courants). Par contre, les appareils qui sont raccordés à un bloc de prises doté d'un variateur, peuvent être réglés sur n'importe quelle puissance (de 0 à 100 %).

Contrairement aux autres fonctions temps, le nombre de pauses nourriture réglable est limité à un. Avec cette seule fonction pause nourriture, vous pouvez toutefois connecter jusqu'à **16** prises en même temps (même heure de mise en marche, même durée de fonctionnement).

#### Programmation:

Menu principal	13
Fonct. temps	<>

Avec les touches fléchées, sélectionnez le menu "**fonctions temps**" dans le menu principal et confirmez avec la *touche Enter*.

Fonct. temps	31
pause nourrit.	<>

Avec les touches fléchées, vous pouvez à nouveau sélectionner la fonction pause nourriture. Confirmez avec *Enter*.

pause nourrit.	3i
N°: 01 D(--)	<>

Sélectionnez tout d'abord un numéro (**pas le numéro de la prise!**) auquel une prise sera affectée ultérieurement. Ce numéro n'indique pas le nombre de pauses nourriture puisqu'on ne peut programmer qu'une seule pause nourriture. S'il n'y a pas encore de fonction pause nourriture de programmée, vous avez l'affichage ci-contre. Pour attribuer la fonction pause nourriture à une autre prise, procédez dans un autre processus de programmation, servez-vous des touches fléchées et sélectionnez un autre numéro qui n'est encore affecté à aucune prise. Appuyez ensuite sur la *touche Enter*

pause nourrit.	3j
Arret	<>

Avec les touches fléchées, vous pouvez maintenant choisir entre "**marche**" et "**arrêt**". Si vous voulez désactiver la fonction pause nourriture manuelle ou automatique, appuyez sur "**Ar-rêt**". Si vous voulez programmer une fonction pause nourriture, sélectionnez "**marche**". Confirmez avec *Enter*.

Début	3k
10:00:00	<>

Vous pourriez déterminer la période pendant laquelle la fonction pause nourriture doit être active. Introduisez tout d'abord

l'heure pour le démarrage de cette fonction. Confirmez à nouveau avec la *touche Enter*

Durée marche? 31 00:02:00
------------------------------

Indiquez maintenant combien de temps la pause nourriture automatique doit être en marche (prise commutable sans tension) et confirmez avec *Enter*. Dans l'exemple ci-contre, la pause nourriture automatique est active pendant 2 minutes à partir de 10 h. Si vous voulez seulement démarrer ou interrompre manuellement la pause nourriture manuelle à l'aide de la touche „F2“ pendant le mode contrôle et pas activer la pause nourriture automatique, introduisez 00:00:00 sous „Durée marche?“.

Quelle prise? 29 N°: 01 (al) <>
------------------------------------

Affectez maintenant une prise à cette fonction. Sélectionnez-la avec les touches fléchées. Dans l'exemple ci-contre, c'est la prise 01. L'affichage "(al)" **montre qu'il y a une fonction minuterie d'affectée à cette prise**. Sélectionnez cette prise avec *Enter*. S'il s'agit d'une "prise non variable", vous pouvez passer le paragraphe suivant.

Prise réglable 2A 040% (pn) ZF2
------------------------------------

S'il s'agit d'une prise **avec variateur**, vous pouvez tout d'abord introduire la puissance (0–100%) de la prise pour la durée d'activité de la fonction pause nourriture (pn). Observez les restrictions concernant les systèmes à commuter (voir 4.3.2, par ex. **pas de lampes HQI / HQL!**). Raccordez alors le consommateur (par ex. pompe) à la prise correspondante. Introduisez 40% par ex. en appuyant sur les touches *zéro, quatre, zéro* (pas quatre, *zéro*, car cela signifierait 400%! ). Appuyez à nouveau sur la *touche F2*. La prise ou plutôt le consommateur fonctionneront avec la puissance correspondante. Si le résultat ne correspond pas à vos intentions, vous pouvez introduire une autre valeur et tester avec *F2*. Répétez ce processus jusqu'à ce que le réglage corresponde à vos intentions. Confirmez l'introduction avec *Enter*.

Fonct. Temps 31 pause nourrit. <>
--------------------------------------

Vous pouvez maintenant sélectionner une autre fonction temps avec les touches fléchées ou programmer une autre prise avec fonction pause nourriture en appuyant sur *Enter*. Appuyez sur la *touche Esc* pour revenir au menu principal.

**i** Si vous voulez attribuer la fonction pause nourriture à une autre prise, les heures „Début“ et „Combien de temps en marche?“ sont reprises automatiquement. Notez qu'elles sont identiques pour toutes les prises.

**Z** Si vous n'avez pas noté vos réglages aussitôt, refaites le processus à nouveau et inscrivez-les maintenant. Ça va assez vite car vous pouvez passer d'un point à l'autre avec la *touche Enter*.